

KONKURS PRZEDMIOTOWY

INFORMATYKA

ZAKRES DLA KLAS 4–8 • SZKOŁA PODSTAWOWA

SESJA JESIENNA 2026**Zakres obowiązujący przy konstrukcji arkuszy konkursowych****25**

pytań A–D

1

poprawna odpowiedź

4–8

klasy szkoły podstawowej

Zasady wspólne

- Konkurs ma charakter kumulatywny – może wykorzystywać wiadomości i umiejętności opanowane w poprzednich latach nauki.
- Zakres został ograniczony do materiału realnego dla sesji jesiennej; nie jest pełnym rocznym zakresem programu danej klasy.
- Konkurs nie wymaga znajomości konkretnego systemu operacyjnego, pakietu biurowego ani jednego środowiska programistycznego.
- Jeżeli zadanie wykorzystuje fragment kodu, pseudokod lub element interfejsu, arkusz zawiera wszystkie informacje potrzebne do rozwiązania zadania.
- Sprawdzane są przede wszystkim rozumienie pojęć, logiczne myślenie, bezpieczeństwo cyfrowe i praktyczne stosowanie technologii – nie pamięciowa znajomość nazw przycisków.

Ważne dla roku szkolnego 2026/2027

- Klasa 4 realizuje nową podstawę programową wdrażaną od 1 września 2026 r.
- Klasy 5–8 w roku szkolnym 2026/2027 kontynuują naukę według dotychczasowej podstawy programowej.

Podstawa opracowania: obowiązujące podstawy programowe, zatwierdzone materiały dla klasy 4 na rok 2026/2027 oraz konserwatywna granica realizacji materiału do końca listopada.

4

KLASA 4

Nowa podstawa programowa 2026 • zakres jesienny

1. Komputer, programy, pliki i foldery

- podstawowe przeznaczenie komputera i innych urządzeń cyfrowych; urządzenia wejścia i wyjścia;
- program komputerowy i system operacyjny – rozumienie podstawowej różnicy;
- plik i folder; tworzenie, nazywanie, kopiowanie, przenoszenie i usuwanie plików oraz folderów;
- podstawowe typy plików i rola rozszerzenia nazwy pliku; zapisywanie i odnajdywanie własnych plików.

2. Internet i wyszukiwanie informacji

- Internet jako sieć połączonych urządzeń; podstawowe pojęcia: sieć, Wi-Fi, strona WWW, odsyłacz;
- przeglądarka internetowa a wyszukiwarka – rozróżnianie ich funkcji;
- formułowanie prostych zapytań i wyszukiwanie informacji;
- ocena, czy źródło informacji jest wiarygodne; podstawowe zasady korzystania z cudzych materiałów.

3. Bezpieczeństwo i odpowiedzialne korzystanie z technologii

- dane osobowe i prywatność; podstawowe zasady tworzenia i chronienia hasła;
- rozpoznawanie podejrzanych wiadomości, linków i plików; pojęcie złośliwego oprogramowania;
- zasady kulturalnej komunikacji w sieci (netykieta); higiena pracy z urządzeniami cyfrowymi;
- proste działania ograniczające niepotrzebne zużycie energii i sprzętu.

4. Myślenie algorytmiczne – fundament

- porządkowanie czynności w poprawnej kolejności; odczytywanie i układanie prostej instrukcji;
- wyszukiwanie obiektu spełniającego podane warunki; rozwiązywanie prostych problemów krok po kroku.

Granica zakresu – klasa 4

- bez obowiązku znajomości Scratcha ani innego konkretnego środowiska programowania;
- bez arkusza kalkulacyjnego, zaawansowanej edycji tekstu i grafiki warstwowej;
- bez szczegółowej budowy komputera, protokołów sieciowych i technicznych parametrów sprzętu;
- bez trenowania modeli AI i bez znajomości konkretnych usług sztucznej inteligencji.

5

KLASA 5

Dotychczasowa podstawa programowa • zakres jesienny

1. Dokument tekstowy

- tworzenie, zapisywanie i otwieranie dokumentu; zaznaczanie, kopiowanie, przenoszenie i usuwanie tekstu;
- formatowanie znaków i akapitów: krój i rozmiar pisma, wyrównanie, odstępy, listy punktowane i numerowane;
- wstawianie i podstawowe rozmieszczanie ilustracji oraz tabel;
- zasady czytelnego i estetycznego opracowania dokumentu.

2. Prezentacja multimedialna – podstawy

- planowanie kolejności slajdów oraz dobór tytułu, tekstu i ilustracji;
- układ slajdu, czytelność tekstu i właściwe proporcje między tekstem a grafiką;
- podstawowe przejścia między slajdami i proste efekty animacji – rozumienie ich celu, a nie obsługa konkretnego programu.

3. Informacja, Internet i bezpieczeństwo

- wyszukiwanie informacji w Internecie i ocena jej przydatności;
- prawo autorskie w podstawowym zakresie: autor, źródło, dozwolone wykorzystanie materiałów;
- ochrona prywatności, hasła, bezpieczne pobieranie plików i netykieta.

4. Myślenie algorytmiczne i programowanie wizualne – wiedza kumulatywna

- odczytywanie prostych sekwencji poleceń i zdarzeń;
- rozpoznawanie skutku wykonania krótkiego programu blokowego, jeżeli wszystkie użyte bloki są wyjaśnione w zadaniu.

Granica zakresu – klasa 5

- bez zaawansowanego montażu audio i wideo oraz sterowania rozbudowanymi animacjami;
- bez arkusza kalkulacyjnego jako nowego materiału klasy 5;
- bez zaawansowanych zmiennych i algorytmów w Scratchu;
- bez składni tekstowych języków programowania.

6

KLASA 6

Dotychczasowa podstawa programowa • zakres jesienny

1. Arkusz kalkulacyjny – podstawy

- skróty, arkusz, wiersz, kolumna, komórka i adres komórki;
- wprowadzanie danych oraz podstawowe formatowanie komórek;
- proste formuły rozpoczynające się znakiem „=” i działania: dodawanie, odejmowanie, mnożenie, dzielenie;
- odwołania do komórek w prostych formułach; podstawowe użycie funkcji SUMA;
- porządkowanie danych i tworzenie prostego wykresu; odczytywanie informacji z tabeli i wykresu.

2. Komunikacja elektroniczna i chmura

- e-mail: adres, temat wiadomości, treść, odpowiedź, załącznik; zasady poprawnej i bezpiecznej komunikacji;
- pojęcie chmury internetowej; zapisywanie i udostępnianie pliku;
- podstawowe zasady współpracy nad wspólnym dokumentem i nadawania dostępu.

3. Bezpieczeństwo i prawo

- netykieta, ochrona danych i hasła; rozpoznawanie prób wyłudzenia informacji;
- prawo autorskie i licencje w podstawowym zakresie; podawanie źródła wykorzystanego materiału.

4. Umiejętności kumulatywne

- organizacja plików i folderów; podstawowa edycja tekstu, grafiki i prezentacji;
- odczytywanie prostych sekwencji i skryptów blokowych poznanych we wcześniejszych klasach.

Granica zakresu – klasa 6

- bez zaawansowanych funkcji arkusza, adresowania bezwzględnego i złożonych formuł;
- bez algorytmów wyszukiwania minimum/maksimum i przeszukiwania list w programowaniu;
- bez zaawansowanej obróbki grafiki warstwowej i fotomontażu;
- bez tekstowego języka programowania.

7

KLASA 7

Dotychczasowa podstawa programowa • zakres jesienny

1. Komputer i sieci

- podstawowe elementy zestawu komputerowego oraz funkcje urządzeń wejścia, wyjścia i pamięci masowej;
- sieć komputerowa i Internet; podstawowe różnice między siecią lokalną a Internetem;
- podstawowe pojęcia związane z dostępem do sieci i usługami internetowymi;
- bezpieczne korzystanie z sieci: prywatność, hasła, aktualizacje, złośliwe oprogramowanie i kopie zapasowe.

2. Strony WWW – podstawy

- strona WWW a serwis internetowy; adres URL, domena i hiperłącze;
- rola przeglądarki i serwera WWW w podstawowym ujęciu;
- podstawowa konstrukcja prostej strony: nagłówek, tekst, grafika, odsyłacz;
- rozpoznawanie funkcji prostych elementów HTML, jeśli ich znaczenie lub przykład jest podany w arkuszu.

3. Odpowiedzialne publikowanie informacji

- prawo autorskie i licencje; zasady legalnego użycia tekstu i grafiki;
- ochrona danych osobowych, wiarygodność źródeł i zasady bezpiecznego publikowania treści.

4. Wiedza kumulatywna

- pliki i foldery, edycja tekstu, prezentacje, podstawy arkusza kalkulacyjnego, wyszukiwanie informacji i bezpieczeństwo;
- proste algorytmy oraz analiza sekwencji poleceń poznanych na wcześniejszym etapie.

Granica zakresu – klasa 7

- bez zaawansowanego HTML i CSS oraz tworzenia rozbudowanych serwisów WWW;
- bez zaawansowanej grafiki rastrowej i wektorowej, montażu filmów i dźwięku;
- bez wymagania znajomości składni konkretnego tekstowego języka programowania;
- bez systemów binarnych, kodowania ASCII i zaawansowanych algorytmów sortowania.

8

KLASA 8

Dotychczasowa podstawa programowa • zakres jesienny

1. Arkusz kalkulacyjny – rozwinięcie

- adresowanie względne, bezwzględne i mieszane – rozpoznawanie oraz stosowanie w prostych formułach;
- kopiowanie formuł i przewidywanie zmian odwołań do komórek;
- podstawowe funkcje obliczeniowe, w szczególności SUMA, ŚREDNIA, MIN i MAX;
- sortowanie i filtrowanie danych; dobór i interpretacja prostego wykresu.

2. Algorytmy i programowanie – zakres niezależny od języka

- określanie danych wejściowych i oczekiwanego wyniku problemu;
- algorytm jako uporządkowany ciąg instrukcji; analiza poprawności prostego algorytmu;
- zmienna, wczytywanie i wyprowadzanie danych, proste wyrażenia arytmetyczne i logiczne;
- instrukcja warunkowa i pętla – odczytywanie działania prostego programu lub pseudokodu;
- przewidywanie wyniku wykonania krótkiego fragmentu kodu, gdy składnia potrzebna do zadania jest podana lub oczywista z przykładu.

3. Bezpieczeństwo cyfrowe i odpowiedzialność

- bezpieczne hasła i uwierzytelnianie; phishing, podejrzane załączniki i manipulacyjne komunikaty;
- ochrona prywatności, kopie zapasowe, aktualizacje i bezpieczne korzystanie z sieci;
- prawo autorskie, licencje i zasady korzystania z cudzych materiałów.

4. Wiedza kumulatywna

- sieci i usługi internetowe, strony WWW, dokumenty tekstowe, prezentacje, podstawy grafiki i arkusza kalkulacyjnego;
- logiczne rozwiązywanie problemów i interpretowanie informacji przedstawionej w tabeli, wykresie lub schemacie.

Granica zakresu – klasa 8

- bez wymagania składni konkretnego języka (Python, C++, JavaScript itp.);
- bez tablic, funkcji/procedur i zaawansowanych struktur danych;
- bez implementowania algorytmu Euklidesa, sortowania lub rozkładu na czynniki pierwsze;
- bez systemu binarnego i kodowania ASCII jako obowiązkowego materiału jesiennego;
- bez zaawansowanego tworzenia stron WWW, baz danych i montażu multimediów.

Uwaga: Zakres określa materiał, z którego mogą być konstruowane zadania. Nie oznacza, że każdy element zakresu musi pojawić się w danym arkuszu.