

| Klasa 4

1. Historia komputerów,
2. Elementy budowy komputera: procesor, karta graficzna, karta dźwiękowa, pamięć, napędy optyczne, urządzenia peryferyjne,
3. Systemy operacyjne komputera, pliki, programy,
4. Kopiowanie, wycinanie, wklejanie obiektów,
5. Edytory tekstu,
6. Internet,
7. Zasady bezpieczeństwa w sieci,
8. Wyszukiwanie informacji w Internecie i korzystanie z nich.

| Klasa 5

1. Zakres materiału dla klasy IV,
2. Praca z programem MS Word,
3. Tworzenie tabel,
4. Wklejanie obrazów i łączenie ich z tekstem,
5. Podstawy programu Scratch,

| Klasa 6

1. Zakres materiału dla klasy V,
2. Program MS Excel,
3. Formatowanie i sortowanie danych,
4. Obliczenia w programie MS Excel,
5. Tworzenie wykresów,
6. Poczta elektroniczna (e-mail),
7. Komunikacja w Internecie,

| Klasa 7

1. Zakres materiału dla klasy VI,
2. Komputer i urządzenia cyfrowe,
3. Program komputerowy i przepisy prawa,
4. Porządkowanie i ochrona dokumentów,
5. Dokument komputerowy w edytorze grafiki,
6. Kompozycje graficzne w programie GIMP
7. Internet jako źródło informacji.

| Klasa 8

1. Zakres materiału dla klasy VII,
2. Zapisywanie algorytmów na liczbach naturalnych w języku Scratch,
3. Algorytmy wyszukiwania i porządkowania
4. Stosowanie funkcji i tablic do zapisania algorytmów porządkowania i wyszukiwania w języku C++
5. Stosowanie funkcji i list do zapisania algorytmów porządkowania i wyszukiwania w języku Python.