

REGULAMIN

Konkursu KLUB Odkrywców

§ 1. Organizator

Organizatorem konkursu tematycznego „Klub Odkrywców” jest Wydawnictwo Synapsa Sp. z o.o.

§ 2. Zasięg konkursu

Konkurs tematyczny „Klub Odkrywców” ma zasięg ogólnopolski i jest przeznaczony dla wszystkich uczniów klas IV-VIII szkół podstawowych.

§ 3. Terminy składania zgłoszeń

Termin składania zgłoszeń w sesji jesiennej upływa 15 października 2023 roku.

§ 4. Termin przeprowadzenia konkursu

Edycja jesienna konkursu Klub Odkrywców w roku szkolnym 2023 / 2024 odbędzie się na terenie szkoły na podstawie nadesłanych przez Wydawnictwo Synapsa Sp. z o.o. materiałów w dniach od 23 do 27 października 2023 roku.

§ 5. Zakres programowy

Uczniowie kolejnych klas szkoły podstawowej przygotowują się do konkursu z poszczególnych przedmiotów bazując na podstawie programowej zawartej w następujących podręcznikach:

- Klasa IV | Podręcznik do przyrody (WSiP, Nowa Era, Operon)
- Klasa V | Podręczniki do biologii, chemii, fizyki, geografii (WSiP, Nowa Era, Operon)
- Klasa VI | Podręczniki do biologii, chemii, fizyki, geografii (WSiP, Nowa Era, Operon)
- Klasa VII | Podręczniki do biologii, chemii, fizyki, geografii (WSiP, Nowa Era, Operon)
- Klasa VIII | Podręczniki do biologii, chemii, fizyki, geografii (WSiP, Nowa Era, Operon)



§ 6. Zgłoszenie udziału w konkursie

Warunkiem uczestnictwa w konkursie tematycznym „Klub Odkrywców” jest zarejestrowanie się poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego na stronie organizatora:

<https://www.wydawnictwo-synapsa.pl/klub-odkrywcow>

§ 7. Nadanie numeru i wysyłka materiałów konkursowych

Po otrzymaniu zgłoszenia organizator nadaje każdej uczestniczącej w konkursie szkole numer identyfikacyjny i przesyła go wraz z materiałami arkuszami konkursowymi i materiałami niezbędnymi do prawidłowego przeprowadzenia konkursu na adres szkoły.

§ 8. Konstrukcja pytań

Konkurs polega na pisemnym rozwiązaniu testu, na który składają się 20 ciekawie skonstruowane pytania obejmujące cztery obszary tematyczne. Każdy z przedmiotów: biologia, chemia, fizyka oraz geografia reprezentowany będzie przez 5 pytań.

§ 9. Czas na rozwiązanie testu

Organizator przewiduje 45 minut czyli jedną godzinę lekcyjną na napisanie testu.

§ 10. Zaznaczanie odpowiedzi

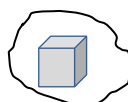
Pytania konkursowe posiadają zróżnicowaną ilość odpowiedzi do wyboru. Poprawne odpowiedzi, w zależności od polecenia w zadaniu, należy zaznaczać na karcie konkursowej poprzez:



zamalowanie właściwego pola



wpisanie liter lub znaków



obwiedzenie obiektu



połączenie punktów



Uczniowie zaznaczają odpowiedzi bezpośrednio na otrzymanych kartach konkursowych. Jeśli uczeń błędnie zaznaczy odpowiedź może wycofać się z tej decyzji poprzez otoczenie jej kółkiem. Nie jest ona wówczas brana pod uwagę.



§ 11. Opłata za uczestnictwo

Każdy uczestnik, deklarujący udział w konkursie World of Languages Kids wpłaca koordynatorowi kwotę 13 zł. Po zsumowaniu wpłat wszystkich zgłoszonych uczestników koordynator odlicza od zebranej kwoty – 7 zł (lub 16 zł w przypadku zgłoszenia powyżej 100 uczestników) na poczet pokrycia kosztów wysyłki kart odpowiedzi do organizatora.

§ 12. Zakończenie konkursu

Po zakończeniu konkursu nauczyciel - koordynator wkłada karty odpowiedzi każdego ucznia biorącego udział w konkursie do koperty zbiorczej. Po zakończeniu konkursu nauczyciel - koordynator w terminie nie dłuższym niż 7 dni odsyła kopertę z wypełnionymi arkuszami konkursowymi uczniów oraz dokonuje wpłaty odpowiadającej faktycznej liczbie uczniów biorących udział w konkursie na konto:

Wydawnictwo Synapsa Sp. z o.o.

ul. Jonschera 3/20, 90-849 Łódź

44 1050 1461 1000 0090 8205 2680



§ 13. Nagrody za udział w konkursie

- Uczeń, który w konkursie zdobędzie maksymalną punktów (wynik 100%) zostanie uhonorowany: imiennym dyplomem zwycięzcy, e-bookiem konkursowym w formacie pdf, ZAKŁADKĄ edukacyjną, grą planszową oraz kartą podarunkową Empik wartości 25 zł.
- Uczeń, który w konkursie zdobędzie od 90 do 99,9% punktów zostanie uhonorowany: imiennym dyplomem laureata, e-bookiem konkursowym w formacie pdf, ZAKŁADKĄ edukacyjną oraz grą planszową.
- Uczeń, który w konkursie zdobędzie 89,9% punktów lub mniej zostanie uhonorowany: imiennym dyplomem uczestnika, e-bookiem konkursowym w formacie pdf oraz ZAKŁADKĄ edukacyjną.
- KAŻDY koordynator otrzyma imienny certyfikat koordynatora.
- KAŻDY koordynator, który w II edycji jesiennej zgłosi i opłaci udział co najmniej 50 uczestników (zgłoszenia z różnych klas łączą się) otrzyma kartę podarunkową Empik wartości 50 zł.
- KAŻDA szkoła biorąca udział w konkursie otrzyma stosowny certyfikat uczestnictwa.
- KAŻDA szkoła, której co najmniej 200 uczniów (zgłoszenia konkursów różnych kategorii i klas sumują się) weźmie udział II edycji jesiennej konkursów otrzyma kartę podarunkową Empik wartości 50 zł.

